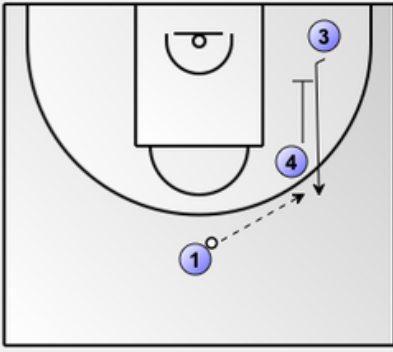


Glosario términos baloncesto

BLOQUEOS INDIRECTOS

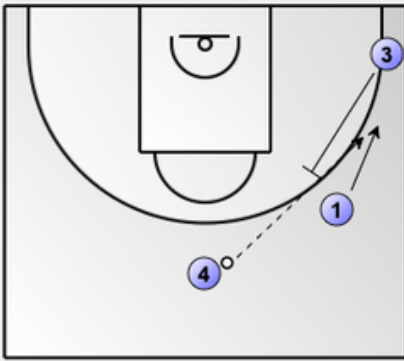


PIN DOWN



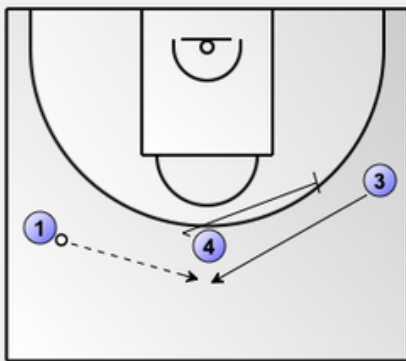
- Bloqueo indirecto vertical.
- Jugador bloqueado busca la recepción alejándose del aro.

FLARE



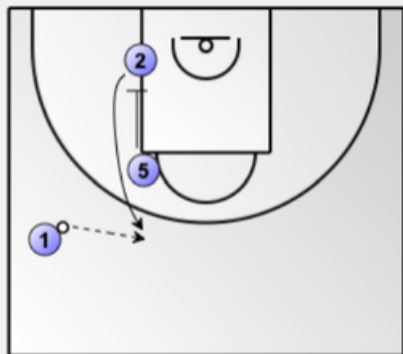
- Bloqueo indirecto a la espalda del defensor.
- Jugador bloqueado busca la recepción alejándose del balón.

AWAY SCREEN



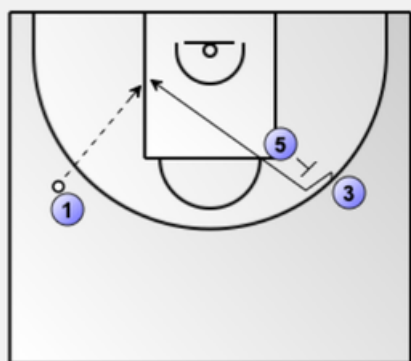
- Bloqueo indirecto hacia el lado contrario del balón.
- Jugador bloqueado se acerca al balón.

ZIPPER



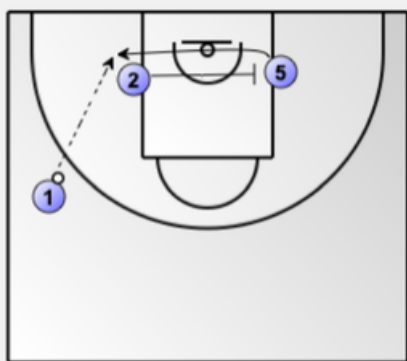
- Bloqueo indirecto vertical para un exterior que suele utilizarse para iniciar una secuencia ofensiva.
- Zipper o subida en cremallera.

SHUFFLE



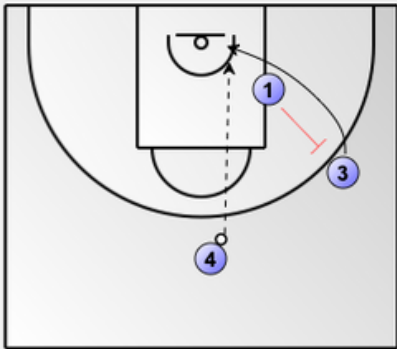
- Bloqueo indirecto ciego en diagonal de interior sobre exterior.
- Jugador bloqueado intenta buscar alguna ventaja cerca de canasta o desde poste bajo.

CROSS SCREEN



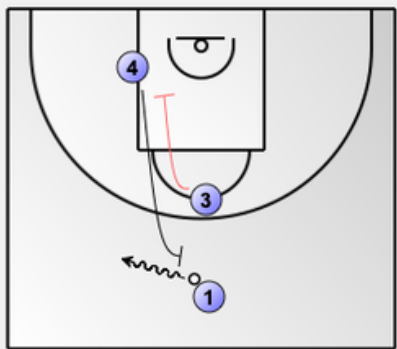
- Bloqueo indirecto horizontal que se realiza en el poste bajo.
- Busca generar una situación de ventaja para el interior cerca del aro.

RIP SCREEN



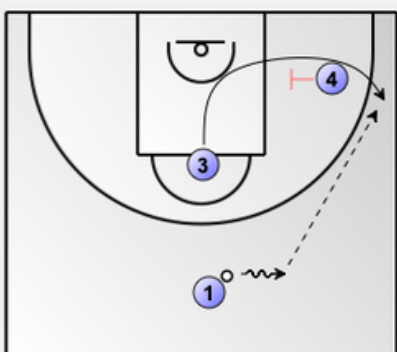
- Bloqueo ciego. El ángulo es plano, justo en la espalda del defensor.
- Surgen numerosas ventajas para el bloqueador. Situaciones encadenadas.

RAM SCREEN



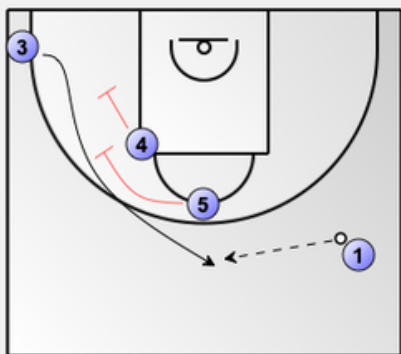
- Bloqueo indirecto a la subida de un bloqueador.
- El objetivo es conseguir que el defensor del jugador que va a poner el bloqueo directo vaya tarde a la acción.
- Evitar defensas agresivas.

EXIT SCREEN



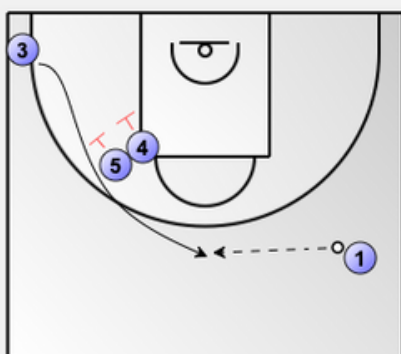
- Bloqueo indirecto que se hace a un jugador que pasa por la pintura y sale hacia el perímetro.
- En la mayoría de los casos se utiliza para liberar tiradores.

STAGGER



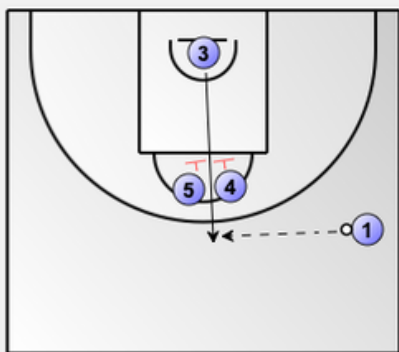
- Situación de juego en la que se encadenan dos o más bloqueos indirectos consecutivos para un mismo jugador.
- El objetivo es facilitar la recepción en una situación de ventaja.

STACK



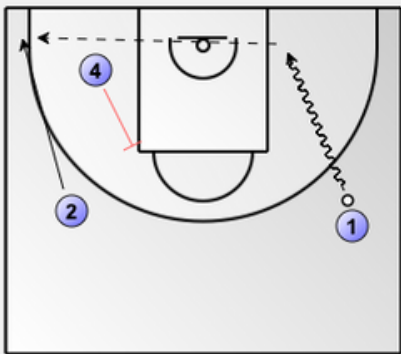
- Doble bloqueo, sin distancia entre los bloqueadores, pegados de forma lateral hombro con hombro, impidiendo el paso del defensor.
- Se utiliza para generar situaciones de ventaja para los receptores.

ELEVATOR



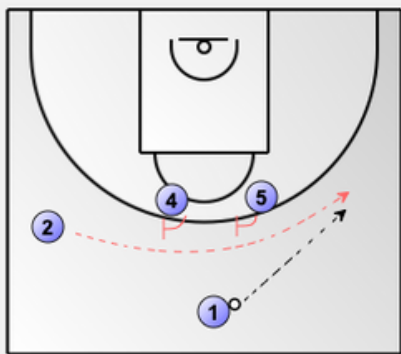
- Bloqueo indirecto a la salida de un tirador hecho por dos jugadores que cierran el espacio entre sí.
- Los bloqueadores se cierran como si fueran las puertas de un ascensor.

HUMMER



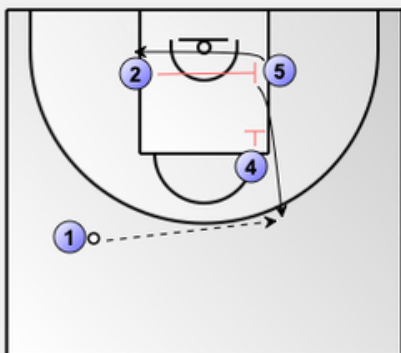
- Bloqueo indirecto que se da en el lado débil de la pista cuando hay una penetración.
- Se hace al jugador de 45° cuando ocupa la esquina.

IVERSON



- Corte de un lado al otro asistido por dos bloqueos horizontales.
- Genera muchas ventajas ya que al estar la zona liberada hay mucho espacio.

SCREEN THE SCREENER



- El jugador que bloquea es bloqueado.
- Se utiliza de forma variada en muchos sistemas.
- Exige buen timing para lograr buenas situaciones de finalización.